

5
パワー

タクティカル・スカッド

	移	接	射	攻	耐	傷	回	気	防
スペースマリン	6mv	3+	3+	4	4	1	1	7	3+
スペースマリン・サージェント	6mv	3+	3+	4	4	1	2	8	3+
このユニットは1体のスペースマリン・サージェントと4体のスペースマリンで構成されている。さらにこのユニットにはスペースマリンを5体まで追加することが可能だ(パワーレート+4)。各兵はボルトガン、ボルトピストル、フラグおよびクラックグレネードを装備している。									
武器名	射程	種別	攻	貫通	ダメージ	アビリティ			
ボルトピストル	12mv	ピストル 1	4	0	1	-			
ボルトガン	24mv	ラビッドファイア 1	4	0	1	-			
フラッググレネード	6mv	グレネード D6	3	0	1	-			
クラックグレネード	6mv	グレネード 1	6	-1	D3	-			
サージェント用装備									
武器名	射程	種別	攻	貫通	ダメージ	アビリティ			
チェーンソード	白兵	白兵	使用者	0	1	E装備者が白兵戦を行うたび、この武器で1回の追加攻撃を行うことができる。			
グラヴピストル	12mv	ピストル 1	5	-3	1	攻撃対象の【防】が3+か、あるいはそれよりも優れている場合、この武器の【ダメージ値】はD3となる。			
スペシャルウェポン									
武器名	射程	種別	攻	貫通	ダメージ	アビリティ			
フレイマー	8mv	アサルトD6	4	0	1	この武器は攻撃対象に自動的にヒットする			
プラズマガン	この武器で攻撃を行う場合、以下の能力値のうち1個を選択せよ。								
- 通常	24mv	ラビッドファイア 1	7	-3	1				
- 最大出力	24mv	ラビッドファイア 1	8	-3	2	ヒットロール結果で1を出した場合、この武器の射撃をすべて解決した後で装備者は戦死する。			
ヘヴィウェポン									
武器名	射程	種別	攻	貫通	ダメージ	アビリティ			
ヘヴィボルター	36mv	ヘヴィ 3	5	-1	1	-			
ミサイルランチャー	この武器で攻撃を行う場合、以下の能力値のうち1個を選択せよ。								
- フラグミサイル	48mv	ヘヴィ D6	4	0	1	-			
- クラックミサイル	48mv	ヘヴィ 1	8	-2	D6	-			
ウォーギアオプション	<ul style="list-style-type: none"> スペースマリン・サージェントは“ボルトピストルとボルトガン”を『サージェント用装備』リストの装備と交換可能。 このユニットが10体未満の兵で構成されている場合、1体のスペースマリンはボルトガンを『スペシャルウェポン』『ヘヴィウェポン』リストの装備1つと交換可能。 このユニットが10体の兵で構成されている場合、1体のスペースマリンはボルトガンを『スペシャルウェポン』リストの装備1つと交換可能であり、さらにもう1体のスペースマリンはボルトガンを『ヘヴィウェポン』リストの装備1つと交換可能。 								
アビリティ	<p>かの者ら、恐怖を知らざる者ゆえに (pg 10)</p> <p>戦闘分隊: このユニットが10体の兵で構成されている場合、ゲーム開始時、あらゆる兵が配置される前のタイミングで、プレイヤーはこのユニットを5体の兵で構成されたユニット2個に分割することができる。</p>								
陣営キーワード	インベリウム <small>アデプトゥス・アスタルテス</small> 帝国、戦闘者、<戦団>								
属性キーワード	インファントリー、タクティカル・スカッド								